Charla de seguridad sobre puntos de pellizco

29 CFR 1910.212, 1910.147, 1926.1424, 1926.21, 1926.300, 1926.600

Fecha _____ Instructor _____ Lugar _____

Pregunta para empezar

¿Cuál es el lugar más cercano a ustedes ahora mismo donde se les podría machucar un dedo o una mano entre dos cosas?

Por qué es importante

Un punto de pellizco es cualquier lugar donde una parte del cuerpo puede quedar atrapada (prensada o machucada) entre una pieza que se mueve y algo sólido, o entre dos piezas que se mueven. Están por todos lados en el trabajo: engranes, rodillos, bandas, puertas, compuertas de camioneta, cadenas, cargas que se están bajando y máquinas que giran. Pasa en un segundo, y una mano atrapada se puede machucar antes de que alcancen a sacarla.

Puntos clave

1. **Primero ubiquen los puntos de pellizco**
   Antes de empezar una tarea, busquen todo lo que se mueve, se cierra, rueda, se balancea o gira, y todo lo que se mueve hacia algo fijo. Los más comunes son rodillos y bandas, cadenas y catarinas (piñones), puertas y bisagras, compuertas y cajas de volteo, y el espacio entre una carga y una pared. Díganle a la cuadrilla dónde están, sobre todo a los nuevos.

2. **Mantengan las guardas en su lugar**
   Las máquinas deben tener guardas que protejan al operador y a los que están cerca contra peligros como el punto de operación (donde la máquina hace el trabajo), los puntos donde dos piezas se juntan al girar (ingoing nip points) y las piezas que giran. En obras de construcción, también deben tener guarda las bandas, engranes, poleas, cadenas y otras piezas móviles expuestas del equipo (29 CFR 1926.300(b)(2)). Nunca quiten, desactiven ni amarren una guarda para trabajar más rápido, y reporten cualquier guarda que falte o esté dañada.
   29 CFR 1910.212(a)(1)

3 Bloqueen con candado antes de meter la mano

Nunca metan la mano en una máquina para sacar algo atorado o hacer un ajuste mientras se pueda mover. En la industria general, la regla de bloqueo (lockout) cubre los trabajos de servicio que se hacen durante la producción normal cuando tienen que quitar o desactivar una guarda, o meter cualquier parte del cuerpo donde la máquina hace su trabajo o en una zona de peligro durante su ciclo de operación. Apáguenla, bloquéenla con candado y asegúrense de que no pueda arrancar antes de meter las manos.

29 CFR 1910.147(a)(2)(ii)

4 Usen herramientas, no las manos

Usen empujadores, ganchos, pinzas o tenazas para meter, acomodar o sacar material cerca de un punto de pellizco. Las herramientas de mano especiales para meter y sacar material solo pueden sumarse a la protección que da una guarda; nunca la reemplazan. Cuando bajen una carga, usen cuerdas guía (tag lines) y no pongan los dedos en las orillas de abajo.

29 CFR 1910.212(a)(3)(iii)

5 Vístanse para trabajar cerca de piezas que se mueven

Las mangas sueltas, las camisas por fuera, las joyas, el pelo largo y los cordones colgando se pueden enredar en rodillos, bandas y piezas que giran, y les jalan la mano o el brazo hacia adentro. Amárrense el pelo largo, quítense anillos y relojes, y traigan las mangas abotonadas cerca de piezas que se mueven. Pregunten si es seguro usar guantes con la máquina que van a operar, porque un guante también se puede atorar.

6 No se metan en zonas de giro y aplastamiento

En obras de construcción, donde la parte que gira de una grúa (la superestructura) podría golpear a un trabajador o prensarlo contra algo, el área de peligro se debe marcar con barreras como líneas de advertencia o barandales, o con letreros y marcas de advertencia donde no se puedan poner barreras. Nunca se atraviesen entre una máquina que está girando y una pared, un camión u otra máquina. Antes de entrar a un lugar del área de peligro donde el operador no los ve, asegúrense de que el operador sepa que van para allá (29 CFR 1926.1424(a)(3)(i)).

29 CFR 1926.1424(a)(2)(ii)

Situación

Imagínense esto: dos compañeros están bajando con un montacargas una pila de placas de acero sobre unos bloques de madera. Uno de ellos mete la mano debajo de la orilla para acomodar un bloque mientras la carga todavía se está moviendo, y el operador no le ve la mano. Al otro lado del taller, un ayudante se estira sobre una banda transportadora que sigue andando para sacar una caja atorada. ¿Qué puntos de pellizco ven, y qué debería hacer diferente cada uno?

Preguntas para la cuadrilla

1. ¿Cuáles son los puntos de pellizco de las herramientas, máquinas y equipo que estamos usando esta semana?
2. ¿Qué guardas de nuestras máquinas faltan, están dañadas o son difíciles de mantener en su lugar?

3. ¿Cuándo bloqueamos una máquina con candado antes de meter la mano, y quién está autorizado para hacerlo?
4. ¿Cómo mantenemos las manos fuera cuando bajamos cargas o acomodamos material?

Lo más importante

Si algo se mueve, ubiquen el punto de pellizco y mantengan todo el cuerpo fuera de él.

Se puede compartir y adaptar sin fines comerciales bajo la licencia CC BY-NC-SA 4.0 (creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0).
Crédito: ToolboxKits, toolboxkits.com/es/temas/puntos-de-pellizco/

Sign-in sheet / Hoja de asistencia

Topic / Tema Pinch points / Puntos de pellizco

Date / Fecha _____

Trainer / Instructor _____

Location / Lugar _____

Company / Empresa _____

#	Name Nombre	Signature Firma	Company Empresa	Date Fecha
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
13				
14				
15				
16				
17				
18				
19				
20				

Trainer signature / Firma del instructor _____

Time / Hora _____

ToolboxKits, de ALC Media LLC. No está afiliado con OSHA ni con el Departamento de Trabajo de EE. UU. No es asesoría legal.