Charla de seguridad sobre resguardos de máquinas

29 CFR 1910.212, 1910.147, 1910.219, 1926.300, 1910.133

Fecha _____ Instructor _____ Lugar _____

Pregunta para empezar

Si la máquina que operan se atorara ahorita, ¿meterían la mano para destrabarla o la apagarían primero?

Por qué es importante

Una máquina no distingue entre el material y su mano. Las partes en movimiento pueden aplastar, cortar, jalar hacia adentro o aventar cosas más rápido de lo que cualquiera alcanza a reaccionar. Las guardas están ahí porque nadie puede estar perfectamente atento cada minuto de cada turno. Una guarda que falta o que alguien desactivó puede convertir un día normal en una lesión grave.

Puntos clave

1 **Sepan dónde los puede lastimar una máquina**

Toda máquina con partes en movimiento tiene puntos de peligro. La regla general de OSHA para máquinas menciona peligros como el punto de operación, los puntos de atrapamiento, las partes que giran, y las virutas y chispas que salen volando. Debe haber uno o más métodos de resguardo que protejan de esos peligros al operador y a los demás empleados del área de la máquina. Antes de empezar, sepan dónde están esos puntos en su máquina.

29 CFR 1910.212(a)(1)

2 **Las guardas se quedan puestas y funcionando**

El punto de operación es donde la máquina hace su trabajo sobre el material, por ejemplo, cortar, prensar, formar o doblar. Si los puede lastimar, debe tener guarda, y la guarda está ahí para que ninguna parte de su cuerpo quede en la zona de peligro mientras la máquina hace su ciclo. Nunca quiten una guarda, ni la desactiven, ni la traben abierta, ni la tapen con cinta para ahorrar tiempo. Si una guarda falta o está rota, no usen la máquina y avísenle a su supervisor.

29 CFR 1910.212(a)(3)(ii)

3 Apáguenla antes de meter la mano

Las manos quedan más cerca de la zona de peligro cuando destraban una máquina, la limpian o le ajustan una pieza. Durante la producción, si para darle servicio tienen que quitar o desactivar una guarda, o meter cualquier parte del cuerpo en el punto de operación, ese trabajo por lo general entra en la regla de bloqueo y etiquetado (lockout/tagout). Paren la máquina, bloquéenla y comprueben que no pueda arrancar antes de meter la mano. Si no están capacitados para bloquear esa máquina, busquen a alguien que sí lo esté.

29 CFR 1910.147(a)(2)(ii)

4 Ni las herramientas ni el equipo de protección reemplazan una guarda

Los empujadores y otras herramientas especiales de mano les ayudan a meter y sacar material sin poner la mano en la zona de peligro. No se pueden usar en lugar de las guardas que se exigen, solo sirven para sumar protección. Los guantes y los lentes de seguridad tampoco reemplazan una guarda. Además, los guantes se pueden enganchar en las partes que giran, así que sigan las reglas sobre guantes de cada máquina.

29 CFR 1910.212(a)(3)(iii)

5 Vístanse para trabajar cerca de partes en movimiento

Los ejes, las bandas y las cadenas que giran les pueden agarrar una manga suelta, el cordón de la sudadera, las joyas o el pelo largo, y jalarlos hacia adentro. Usen ropa ajustada, quítense los anillos y las cadenas, y amárrense el pelo largo. La regla de OSHA sobre equipos de transmisión de potencia exige que los encargados de aceitar las máquinas usen ropa ajustada, y las máquinas se deben aceitar cuando estén paradas, siempre que se pueda.

29 CFR 1910.219(p)(7)

6 Revisen las guardas antes de cada arranque

Antes de arrancar una máquina, revisen las guardas. Deben estar en su lugar, bien sujetas, y no deben estar rajadas, dobladas ni flojas. Las guardas deben ir fijadas a la máquina cuando se pueda, y una guarda no debe crear un peligro propio, como una orilla filosa o un nuevo punto de pellizco. Sepan dónde está el botón de paro y reporten cualquier problema antes de poner a trabajar la máquina.

29 CFR 1910.212(a)(2)

Situación

Imagínense esto: una línea de empaque se sigue atorando casi al final de un turno largo. Para ahorrar tiempo, un operador traba abierta la puerta de la guarda y mete la mano con la máquina todavía prendida para sacar una caja aplastada. Un trabajador nuevo lo ve y piensa que así se hacen las cosas aquí. ¿Qué salió mal, y qué deben hacer los dos la próxima vez que se atore la línea?

Preguntas para la cuadrilla

1. ¿Qué tipos de guardas tienen las máquinas de nuestra área, y hay alguna quitada, trabada abierta o que alguien se esté saltando?
2. ¿Cuál es nuestro procedimiento cuando se atora una máquina, y quién está autorizado para bloquearla?
3. ¿Dónde están los puntos de atrapamiento y las partes que giran en el equipo que van a usar hoy?
4. ¿A quién le avisan si falta una guarda o está rota, y qué se hace con la máquina hasta que la arreglen?

Lo más importante

Las guardas se quedan puestas, las manos se quedan afuera y nadie mete la mano en una máquina hasta que esté apagada y bloqueada.

Se puede compartir y adaptar sin fines comerciales bajo la licencia CC BY-NC-SA 4.0 (creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0).
Crédito: ToolboxKits, toolboxkits.com/es/temas/resguardos-de-maquinas/

Sign-in sheet / Hoja de asistencia

Topic / Tema Machine guarding / Resguardos de máquinas

Date / Fecha _____

Trainer / Instructor _____

Location / Lugar _____

Company / Empresa _____

#	Name Nombre	Signature Firma	Company Empresa	Date Fecha
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
13				
14				
15				
16				
17				
18				
19				
20				

Trainer signature / Firma del instructor _____

Time / Hora _____

ToolboxKits, de ALC Media LLC. No está afiliado con OSHA ni con el Departamento de Trabajo de EE. UU. No es asesoría legal.